JOE & MAC:
CAVEMAN NINJA
TM
Original
Nintendo
Seal of
Quality
TM
LICENSED BY
Nintendo
elite
TM

## CONVERSIONE ARCADE CURATA DA ELITE

"Caveman Ninja" per il NES è la PRIMA e per ora l'UNICA versione di questo Gioco Arcade di grande successo disponibile in Europa.

### ...Quanto coraggio avrai tra i dinosauri?

Nei tempi antichi delle clave e dei Brontosauri un coraggioso uomo delle caverne (Joe) può solo chiedersi a cosa porterà l'Età della Pietra! Specialmente quando non può nemmeno schiacciare un pisolino dopo la sua cena carnivora senza che qualche criminale Neanderthaliano o qualcun'altro approfitti della situazione!

Un minuto prima Joe sta sognando di cacciare il rinoceronte peloso più grande che abbia mai visto, un minuto dopo si sveglia per scoprire che l'accampamento è sottosopra e non si vede più nessuna donna nelle vicinanze!

Joe avrebbe potuto decidere di fare baldoria in una spensierata vita da scapolo ma un dinamico cacciatore di dinosauri deve pensare al mantenimento della propria caverna!

Joe è un duro ma non è insensibile; è abile ed ha fegato; non è né codardo né indifferente e diventerà l'uomo più famoso dei dintorni se il suo coraggio non verrà mai meno!

E, comunque, come potrebbe permettere che il suo amico Mac (di ritorno dalla caccia) scopra che non ci sono donne in casa e lo veda ridotto a cuocere le bistecche di Stegosauro in loro assenza!

**L'obiettivo è semplice: trovare e riportare le donne al focolare domestico. Ricorda che ogni terreno è una zona pericolosa e raggiungerlo potrebbe essere molto più arduo di quello che sembra! Dice il saggio: "Non vendere la pelle del dinosauro prima di averlo ucciso".**

Sviluppato specificatamente per il mercato Europeo, il gioco usa le GRAFICHE CONVERTITE ESATTAMENTE DALL'ORIGINALE ARCADE.

FAMA: Fatto: Dalla loro presentazione all'European Amusement Arcades nell' estate del 1991 sono stati prodotti e distribuiti in Europa 3500 Coin-Op.
Fatto: Il gioco è così popolare che la Data East farà debuttare "Caveman Ninja" come suo primo titolo per Super NES nel 1992.

EDUCAZIONE: Scelta ideale per chi gioca per le "prime volte" e per i giocatori più giovani. Molti dei nemici che si avvicendano sullo schermo rappresentano vere forme di vita esistenti dai 2 ai 200 milioni di anni fa. Il manuale di 20 pagine è inoltre pieno di "Fatti Preistorici" che intratterranno ed educheranno il giocatore.

GRANDE & BELLO: Oltre al personaggio principale, che è animato stupendamente,"Caveman Ninja" presenta alcuni dei più grandi sprites di nemici che abbia mai avuto un gioco Nintendo, così come numerosi scenari di grande atmosfera.

DIVERTIMENTO: Dai 25 secondi della scena introduttiva allo schermo delle "Congratulazioni" lo stile grafico da cartone animato di "Caveman Ninja" presenta un'ironica e divertente interpretazione dell'Era Preistorica.

GENERALITÀ: Azione per 1/2 giocatori alternati, una moltitudine di sprites nemici, potenza di fuoco multi-direzionale, un mucchio di armi dell'Età della Pietra, grafiche veloci e fluide, Guardiani di metà e di fine livello e tutte le altre caratteristiche ammirate sul Gioco Arcade originale. Essendo uno dei pochi giochi Nintendo che usa anche il suono campionato è sicuro che i giocatori Nintendo non desidereranno niente di più dalla loro cartuccia!

INFATTI: Indagini aggiornate hanno definito "Caveman Ninja" uno degli esempi migliori di giochi Nintendo che la gente abbia mai visto!

Scenario: Le donne di Joe e Mac sono state rapite dai vicini Neanderthaliani e Joe, armato di un arsenale di proiettili preistorici, è l'unico cavernicolo in grado di riportarle indietro!

Prodotto di moda: "Caveman Ninja" su NES ricrea uno dei giochi più completi, belli e divertenti dell'anno! Ben disegnato e animato in modo impressionante, il Gioco Arcade più gettonato ambientato nell'Età della Pietra è diventato accessibile per la prima volta ai sistemi domestici Europei.

Colori: Sfrutta tutta la capacità cromatica del NES con 12 Sprites e 13 colori di sfondo.

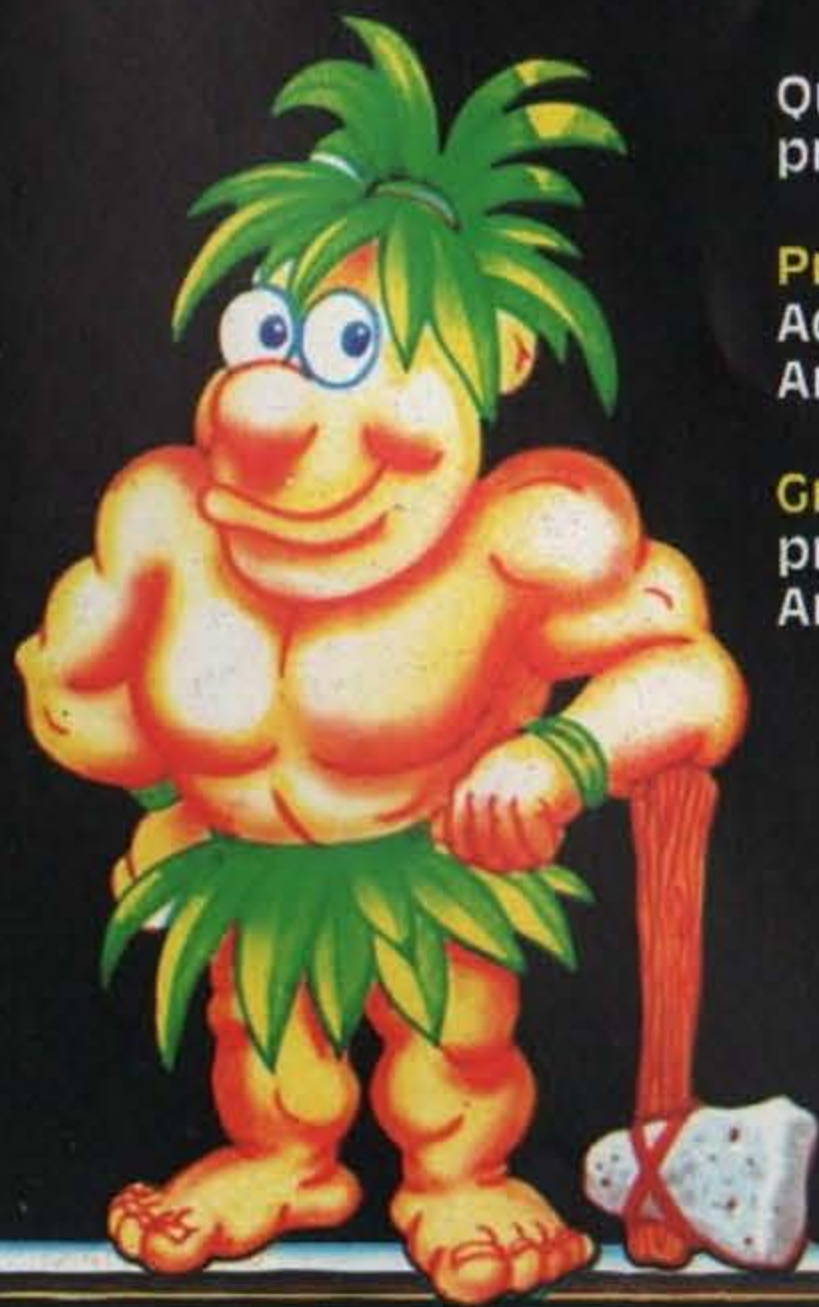
Video: Lo scrolling multistrato parallattico (con vista laterale) dà uno strabiliante effetto visivo di profondità.

Audio: È uno dei pochi giochi NES che dà importanza al suono campionato (musica digitalizzata/effetti parlanti tratti dal Gioco Arcade originale). Il suo audio superbo include anche due musiche accattivanti durante la metà livello e le battaglie con i Guardiani di fine livello.

Grafiche: Un gioco in "tempo reale" con 50 immagini al secondo, personaggi in stile cartone animato e sorprendenti grafiche di scenari.
Il personaggio principale può correre, saltare, accucciarsi, fare capriole e combattere accanitamente passando da un mondo preistorico ad un altro.

Giocabilità: Il gioco è stato creato in modo da essere giocato istantaneamente e accessibile anche a giocatori principianti.

Extra: Un interesse continuativo è assicurato dai molti punti bonus che è possibile ottenere prendendo mele, meloni, hamburgher, clave, pietre, boomerang, ruote di pietra e fuoco!

TENDENZE: Il tema preistorico di "Caveman Ninja" segue la corrente della mania di dinosauri che sta dilagando negli Stati Uniti e che presto sorvolerà l'Atlantico.

Questo gioco ha lo scopo di attirare i fans di cartoni animati e i giocatori di ogni età, procurando loro ore ed ore di frenetica azione combattendo contro i dinosauri.

Programmato da: Adrian Jones. "Caveman Ninja" è il terzo grande progetto di Adrian per l'Elite, dopo "Grand National" per Amiga e "Mighty Bombjack" per ST, Amiga e PC.

Grafiche di Russell Phillips. Prima di "Caveman Ninja", che è il suo quarto grande progetto per l'Elite, Russell è stato responsabile delle grafiche per versioni PC, ST e Amiga di "Tournament Golf", "Mighty Bombjack" e "Grand National" per Amiga.

IN ESCLUSIVA DA: LEADER DISTRIBUZIONE

Nintendo
CAVEMAN NINJA
elite
Mentre la luna illumina la valle e tutto è avvolto nel torpore notturno una squadra di diabolici cavernicoli fa razzia di donne all'accampamento di Joe e Mac! Sfortunatamente Mac è fuori a cacciare e Joe è l'unico cavernicolo abbastanza in gamba per recuperare le donne rapite.
LA VALLE VULCANICA DEL CORAGGIO. Quei maledetti Neanderthaliani useranno sporchi trucchi per cercare di bloccare Joe, come fingersi delle piante o attaccarlo con le clave. Inoltre, non sottovalutare i piccoli di Pterodattilo che vedi planare nel cielo!
PARCO TRIASSICO. Nella seconda parte del primo livello ti accorgerai che, mentre l'uomo moderno potrebbe danzare in punta di piedi sui tulipani, il coraggioso uomo delle caverne danza sui Tirannosauri.
Le bombe del pilota non solo hanno fatto saltare le cervella a Joe ma anche esaurito la sua energia! Ora devi eliminare un po' dei suoi avversari, così da poter mangiare il cibo rivitalizzante che lasciano quando vengono sconfitti. Un cambio di armi potrebbe proprio essere l'idea giusta: puoi ottenerle, insieme ad un bonus di 2000 punti, se riesci a sconfiggere il cavernicolo che porta le uova.
Anche se non stava schiacciando un pisolino il Tirannosauro Guardiano è stato disturbato ed è incavolato nero! Joe deve riuscire a sconfiggerlo per riuscire a liberare la prima delle sue donne rapite.
Enormi massi che rotolano! Il secondo livello introduce una "lapidazione" in grande stile nel momento in cui l'OCEANO DEL SILURIANO si dimostra un posto molto pericoloso per chi percorre la costa! Pesci volanti ad alto voltaggio e piccoli Triffid sono solo due dei rischi che Joe deve evitare, facendo salti mortali e capriole prima di arrivare a sconfiggere la Vegetazione Guardiana.
Le avventure di Joe continuano sulle BIANCHE SCOGLIERE DEL CAMBRIANO. Il pericolo di nuove cadute di rocce e quello di rettili volanti possono ancora essere superati ma avrà Joe l'energia e le armi giuste per sconfiggere il Guardiano delle Scogliere, che è così contento di vedersi camminare davanti la propria colazione senza aver dovuto nemmeno cacciarla?
Partendo dalle RAPIDE DEL RAMAPITECO Joe si trova lungo il fiume a cavalcare le rapide prima di potere sconfiggere il loro Guardiano. È il serpente del mare: il Netosauro!
Dopo le imprese precedenti Joe si ritrova sulle spiagge dell'ALTOPIANO KAYEMENOFORE, un deserto di cristalli d'ametista, pieno di temibili pericoli come il suo Guardiano: il Dacentruriano.
Al calar delle tenebre, su un lungo ponte in alto, Joe deve combattere con il Pterodattilo adulto che pattuglia le spiagge e sta volteggiando ora verso la sua preda.
Tutti i Guardiani sono stati scelti per difendere i loro territori perché sono alcuni tra i più grandi e mostruosi esseri di forme viventi. Il mitico Dacentruriano non fa alcuna eccezione: è, infatti, una creatura della notte mutante che, corazzata di aculei, difende il passaggio al prossimo livello.
Nella magica luce verde della luna i diabolici esseri di un nuovo territorio mettono a dura prova l'abilità di sopravvivenza di Joe, specialmente gli affamati Archaeropteryx e Zephyrosauro che lo ostacolano continuamente!
Il prossimo territorio, IL BACINO DI BONESVILLE, è ancora più minaccioso: gas disgustosi si diffondono in un ambiente talmente putrido che mai nessuna creatura vivente ne è uscita viva! Le uniche piante sono le riserve di cibo che rivestono l'interno del santuario del Guardiano!
I pericoli notturni con i loro Guardiani sono ormai lontani ricordi e Joe deve viaggiare ancora per poco. L'unico territorio da attraversare è niente meno che quello del TIRANNOSAURO TUMMY!
Joe trova l'ultima delle sue donne ma incappa anche nel Sagileocorno, il mitico uomo-leone a cui, tempo fa, venne rifiutato un territorio da difendere e che, ora, non permette a nessuno di lasciare il nero abisso di questo!
Joe si accorge presto che la sua ricerca è ormai alla fine quando emerge nelle ACQUE DELL'IRA, dove deve evitare, tra altri pericoli, di venir bombardato dagli Elirocceri che pattugliano ora le sponde del fiume.
Nintendo®, Gameboy™, Nintendo Entertainment System™ and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo®. Caveman Ninja™ © and TM 1991 Data East Corporation. Caveman Ninja and Data East are trademarks of Data East Corporation. Used under license.
NON CI SONO SCUSE!
...Se sai lanciare un'ascia di pietra puoi giocare insieme a questi diabolici cavernicoli e predatori preistorici!
...Battersi contro i dinosauri non è mai stato così divertente!
...Grafica così veloce e colorata da far invidia ad un arcobaleno!
10 SCENARI INCALZANTI, più di 70 LIVELLI in una combinazione esplosiva di AZIONE ARCADE di piattaforme e picchiaduro!